

Дидактическая игра – конструктор

«Готовим бутерброд»

Цель игры - учить целенаправленно запоминать информацию.

Задачи - развивать внимание;

- кратковременную память,
- мелкую моторику рук;
- умение решать поставленные задачи.

Ход игры:

В игре участвуют 2-3 игрока. Игроки выбирают рецепты, по которым собирают – «готовят» бутерброд. Выигрывает тот, кто быстрее соберет бутерброд.

Дидактические игры и упражнения:

1. «Из чего сделан бутерброд?»
2. «Найди, что в бутерброде круглое, квадратное, овальное, полукруглое?»
3. «Найди, что в бутерброде сверху (снизу, посередине, справа, слева и т.п.)
4. «Что в бутерброде мясное (рыбное, овощное, фруктовое)?»
5. «Вкусный или полезный бутерброд?»
6. «Чего не стало?»
7. «Что изменилось?»
8. «Узнай по описанию».
9. «Сосчитай – ка».
10. «Найди, что в бутерброде красное, зеленое, желтое, белое, бежевое и т.п.»





